

Boletín 004 – 1 de febrero de 2023

Global Game Jam, 48 horas de creación de videojuegos en la UPB

Gamers y amantes de los videojuegos tendrán cita en el polideportivo de la Universidad Pontificia Bolivariana para protagonizar la séptima versión del Global Game Jam 2023. En este evento, los participantes tendrán el reto de crear un videojuego en 48 horas, dando inicio el viernes, 3 de febrero, y finalizando el domingo, 5 de febrero.

Este evento internacional y en el cual participará la Facultad de Ingeniería de Diseño de Entretenimiento Digital de la UPB, tiene como principal objetivo la realización de un video juego asociado a un tema específico. La temática para la creación del videojuego será dada a conocer al momento de iniciar el evento; durante estas tres jornadas los participantes tendrán la posibilidad de recibir charlas y orientaciones con alcance mundial. Vía streaming se les resolverá elementos narrativos y mecánicos, también se les mostrará herramientas para la elaboración de juegos tipo multijugadores.

Este evento busca incentivar a los distintos asistentes a explorar nuevas herramientas tecnológicas en donde demostrarán sus habilidades para el desarrollo, diseño y creación de videojuegos con la colaboración de profesionales y apasionados de la industria.

Oscar Sánchez, docente de la UPB y organizador del evento, destaca la importancia del mismo. “Para la universidad el evento hace parte de todo lo que es la estrategia integral de formación del programa. Queremos que nuestros estudiantes tengan experiencias como estas durante su proceso de formación, así cuando den inicio a su vida laboral en un estudio, los contraten como *freelance* o trabajen en una empresa, ya tengan una experiencia de trabajo colaborativo y con un límite cerrado de tiempo, porque así funciona la industria. También deseamos que los estudiantes tengan su portafolio, es decir, que aprovechen en este desarrollo, estas 48 horas que van a estar en función del producto para ir complementando su portafolio”.